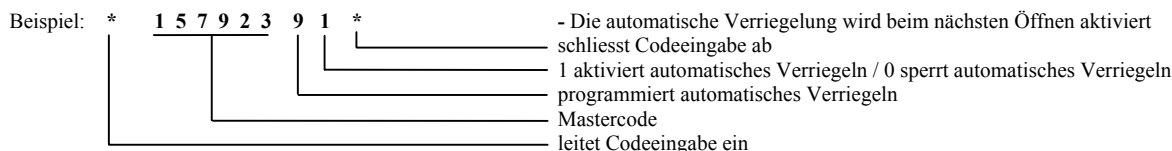


Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand ein automatisches Verriegeln programmiert oder gelöscht werden. Ist automatisches Verriegeln aktiviert, wird das Schloss, wenn die Tresortür nicht geöffnet ist, nach 10 Sekunden automatisch zugefahren. Während der 10 Sekunden erfolgt alle 2 Sekunden ein optisches und akustisches Signal. Wird während der 10 Sekunden die Tresortür geöffnet, wird das Tresorschloss nicht automatisch zugefahren (nur wenn Riegelwerksschalter eingebaut). Wird das Behältnis jedoch nicht wieder mechanisch verriegelt, erfolgt ein akustisches Aufmerksamkeitszeichen (alle 20 Sek.). Wird das Behältnis dann wieder mechanisch verriegelt, wird das Tresorschloss automatisch zugefahren (nur wenn Riegelwerksschalter eingebaut). Führen Sie folgende Eingabe durch:

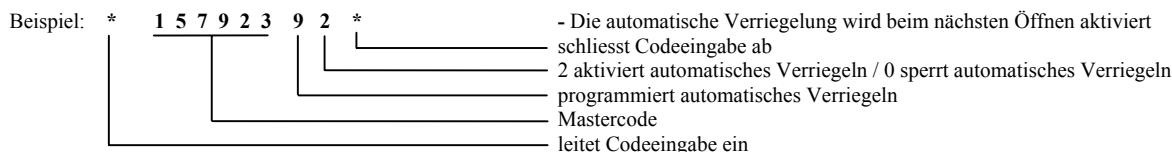
- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 9 drücken - legt Eingabe automatisches Verriegeln fest
- Taste 1 oder 0 drücken - 1 aktiviert, 0 sperrt automatische Verriegelung mit Türoffen-Meldung
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt



Programm 9.2: Programmieren und Löschen automatisches Verriegeln ohne Türoffen-Meldung

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand ein automatisches Verriegeln programmiert oder gelöscht werden. Ist automatisches Verriegeln aktiviert, wird das Schloss, wenn die Tresortür nicht geöffnet ist, nach 10 Sekunden automatisch zugefahren. Wird während der 10 Sekunden die Tresortür geöffnet, wird das Tresorschloss nicht automatisch zugefahren (nur wenn Riegelwerksschalter eingebaut). Wird das Behältnis dann wieder mechanisch verriegelt, wird das Tresorschloss automatisch zugefahren (nur wenn Riegelwerksschalter eingebaut). Führen Sie folgende Eingabe durch:

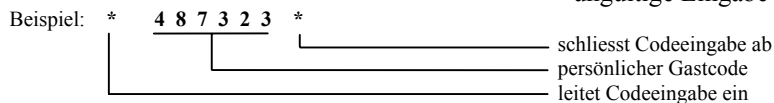
- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 9 drücken - legt Eingabe automatisches Verriegeln fest
- Taste 2 oder 0 drücken - 2 aktiviert, 0 sperrt automatische Verriegelung ohne Türoffen-Meldung
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt



Programm -: Programmierung Gastcode (Hotelversion)

Ist das Schloss zur Hotelversion programmiert, kann der Hotelgast im geöffneten Zustand seinen persönlichen Gastcode eingeben.

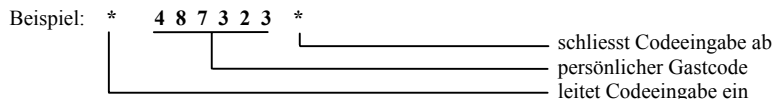
- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- persönlichen Gastcode eingeben (6 stellig)
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt



Eine Falscheingabe kann durch die „C“ Taste abgebrochen werden. Nach korrekter Eingabe des Gastcodes kann der Tresor durch die „C“ Taste zugefahren werden.

Beispiel Öffnung des Tresors durch den Gast

Hat der Gast seine persönlichen Gastcode programmiert, kann er den Tresor folgendermaßen öffnen :



Bei korrekter Eingabe des Gastcodes und aktiver Hotelversion 1 oder 2, wird das Tresorschloss aufgefahren.

Anhang 1: Ereignisse auslesen mit PC oder Laptop

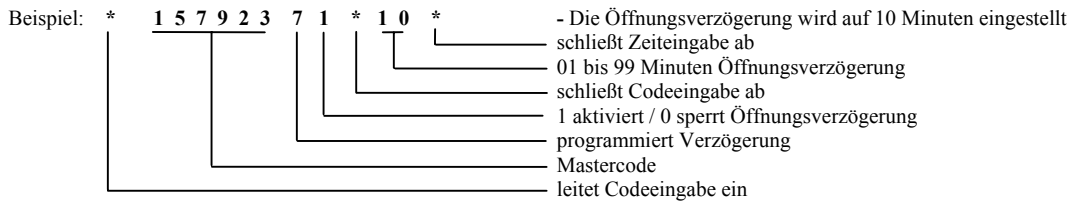
Die letzten 10 protokollierten Tresoröffnungen können bei geöffneten Schloss mit PC (Laptop) ausgelesen werden. Optionales Verbindungskabel zwischen Schloss und PC (Laptop) stecken. Auf PC (Laptop) entsprechendes Terminalprogramm starten. Um die Kommunikation mit dem PC (Laptop) herzustellen, drücken Sie auf der Schloss-Tastatur die **Taste *** bis fünf kurze Signaltöne erfolgen. Jetzt können Sie ihre Befehle am PC (Laptop) eingeben.

Auslesen der letzten 10 Tresoröffnungen Eingabe: **P=** Tastenkombination (Shift P dann Shift 0/=)

Daraufhin werden die Anwender der letzten 10 Tresoröffnungen auf dem Bildschirm angezeigt.

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand mit einer Öffnungsverzögerung von 1 bis 99 Minuten programmiert werden.

- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 7 drücken - legt Öffnungsverzögerung Eingabe fest
- Taste 1 oder 0 drücken - 1 aktiviert, 0 sperrt Öffnungsverzögerung
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- Weitere Eingabe entfällt beim Sperren - ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt
- Geben Sie jetzt die Verzögerungszeit ein **01 bis 99**
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt

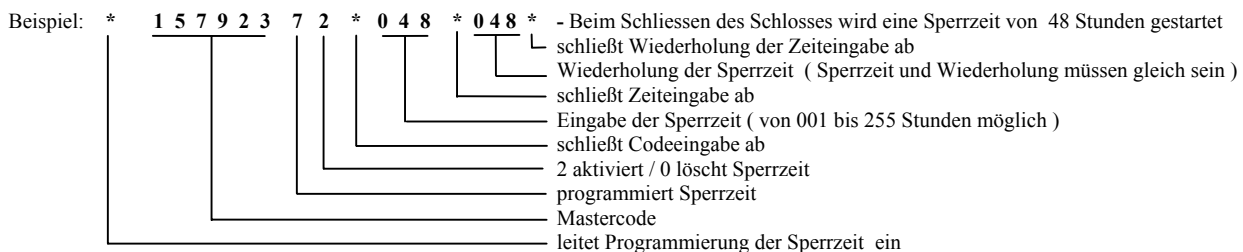


Ist die Öffnungsverzögerung aktiviert, kann das Schloss erst nach Einleitung und Ablauf der einprogrammierten Verzögerungszeit geöffnet werden. Eingeleitet wird die Öffnungsverzögerung durch Eingabe des Mastercodes oder durch einen gültigen Untercode. Dies wird durch 3x blinken der roten LED mit gleichzeitigem akustischem Signal angezeigt. Danach blinkt die rote LED im 5 Sek. Takt weiter. Nach Ablauf der Verzögerungszeit beginnt das Öffnungsfenster (siehe Programm 7.3). Während dieser Zeit blinkt alle 10 Sekunden die rote LED mit gleichzeitigem akustischem Signal. In dieser Zeit muss erneut der Mastercode, oder ein Untercode bzw. bei aktivierter Codeverknüpfung ein zweiter gültiger Untercode eingegeben werden, damit das Schloss auffährt. Wird innerhalb der Öffnungsfenster-Zeit kein Code eingegeben, schaltet das Schloss ab und das Öffnen muss wieder mit der Einleitung der Öffnungsverzögerung beginnen.

Programm 7.2: Programmieren oder Löschen einer Sperrzeit

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand mit einer Sperrzeit von 1 bis 255 Stunden programmiert werden. Danach kann das Schloss neben der Öffnung durch den Mastercode durch Eingabe eines Untercode oder bei aktivierter Codeverknüpfung durch Eingabe von zwei gültigen Untercode geöffnet werden. . Führen Sie folgende Eingabe durch:

- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 7 drücken - legt Öffnungsverzögerung Eingabe fest
- Taste 2 oder 0 drücken - 2 aktiviert, 0 sperrt erweiterte Öffnungsverzögerung
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- Weitere Eingabe entfällt beim Sperren - ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt
- Geben Sie jetzt die Verzögerungszeit ein **001 bis 255**
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt



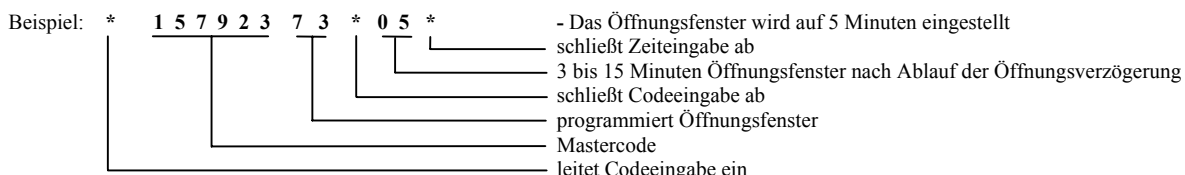
Bei Fehleingabe, z.B. bei abweichender Eingabe von **Sperrzeit** zu **Wiederholung der Zeiteingabe**, ertönt ein langer Ton unter gleichzeitigem leuchten der grünen und roten LED. Die Sperrzeit wird dann nicht aktiviert und muss neu eingegeben werden.

Nach Aktivierung der Sperrzeit und nach Schließung des Schlosses durch betätigen der „C“ Taste kann das Schloss erst nach Ablauf der eingegebenen Zeit geöffnet werden. Die Sperrzeit startet mit dem Schließen des Schlosses. Nach Ablauf der Sperrzeit blinkt die grüne LED mit gleichzeitigem akustischem Signal für 60 Sek. In dieser Zeit, aber auch nach Ablauf der 60 Sek. kann durch Eingabe des Mastercodes oder eines Untercode, bzw. bei aktiver Codeverknüpfung durch Eingabe von 2 Untercode, das Schloss geöffnet werden. Die Sperrzeit ist jetzt gelöscht und muss bei Bedarf durch den Master neu programmiert werden.

Programm 7.3: Programmieren des Öffnungsfensters

Das Schloss besitzt bei aktiver Öffnungsverzögerung ein Öffnungsfenster, innerhalb dieser Zeit kann der Benutzer nach Ablauf der Öffnungsverzögerung das Schloss öffnen. Das Öffnungsfenster ist werksseitig auf 3 Minuten eingestellt und von 3 bis 15 Minuten programmiert werden. Führen Sie folgende Eingabe durch:

- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 7 und 3 drücken - legt Öffnungsfenster-Eingabe fest
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- Geben Sie jetzt die Öffnungsfenster zwischen **03 bis 15** ein
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt



Führen Sie folgende Eingabe durch:

Taste * drücken
aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
Taste 2 drücken
Taste * drücken

Beispiel: * 1 5 7 9 2 3 2 *

- Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet

- legt Hotelversion 1 fest
- korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt

schliesst Codeeingabe ab
legt Hotelversion 1 fest
Mastercode
leitet Codeeingabe ein

Programm 4: Löschen aller Unter-codes einschliesslich Hotelversion (Mastercode, 9 Manager und 1 Gastcode)

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand von der Hotelversion zurückgesetzt und alle Unter-codes gelöscht werden. Danach kann das Schloss wieder neu mit 9 Unter-codes programmiert werden. Führen Sie folgende Eingabe durch:

Taste * drücken
aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
Taste 4 drücken
Taste * drücken

Beispiel: * 1 5 7 9 2 3 4 *

- Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet

- löscht alle Unter-codes einschließlich Hotelversion
- korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt

schliesst Codeeingabe ab
Löscht alle Unter-codes einschließlich Hotelversion
Mastercode
leitet Codeeingabe ein

Bitte beachten Sie, dass beim Löschen alle programmierten Gast - und Unter-codes gelöscht werden.

Programm 5: Programmierung zur Hotelversion 2 (Mastercode, 9 Manager-codes und 1 Gastcode)

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand zur Hotelversion 2 umprogrammiert werden. Danach kann der Hotelgast durch einfache Eingabe seinen persönlichen Gastcode eingeben (siehe **Programm - : Programmierung Gastcode**). In der Hotelversion 2 kann neben Master und Gast auch jeder der 9 Manager (Unter-codes) das Schloss öffnen, wenn Sie zuvor vom Master programmiert und damit freigegeben wurden. Führen Sie folgende Eingabe durch:

Taste * drücken
aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
Taste 5 drücken
Taste * drücken

Beispiel: * 1 5 7 9 2 3 5 *

- Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet

- legt Hotelversion 2 fest
- korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt

schliesst Codeeingabe ab
legt Hotelversion 2 fest
Mastercode
leitet Codeeingabe ein

Programm 6: Programmierung und Löschung Codeverknüpfung (4 Augenprinzip)

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand zur Codeverknüpfung programmiert werden. Danach kann das Schloss neben der Öffnung durch den Mastercode auch durch Eingabe von zwei gültigen Unter-codes geöffnet werden.

Taste * drücken
aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
Taste 6 drücken
Taste 1 oder 0 drücken

- Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet

- legt Codeverknüpfung fest

Übersicht Programmpunkte Tresorschloss Typ : S

- Programmcode 0 :** Mastercode ändern
0 - legt Mastercode-Eingabe fest
- Programmcode 1 :** Programmieren, ändern oder löschen der 9 UnterCodes
1 - mit 6stelliger Zahl setzt Untercode / ohne 6 stellige Zahl sperrt Untercode
- Programmcode 2 :** Deklaration Hotelversion I
2 - legt Hotelversion 1 fest
- Programmcode 4 :** Löschen aller UnterCodes einschliesslich Hotelversion
4 - löscht alle UnterCodes
- Programmcode 5 :** Deklaration Hotelversion II
5 - legt Hotelversion 2 fest
- Programmcode 6 :** Programmieren und Löschen Codeverknüpfung
6 - programmiert Codeverknüpfung *gefolgt von:* 1 - aktiviert / 0 - sperrt Codeverknüpfung
- Programmcode 7.1 :** Programmieren und löschen Öffnungsverzögerung
7 - programmiert Verzögerung *gefolgt von:* 1 - aktiviert / 0 - sperrt Öffnungsverzögerung
- Programmcode 7.2 :** Programmieren und löschen der Sperrzeit
7 - programmiert Sperrzeit *gefolgt von:* 2 - aktiviert / 0 - sperrt Sperrzeit
- Programmcode 7.3 :** Programmieren des Öffnungsfensters
Das Öffnungsfenster ist nur dann wirksam, wenn die Öffnungsverzögerung gesetzt ist (siehe 7.1)
- Programmcode 9.1 :** Programmieren und löschen automatisches Verriegeln mit Türoffen-Meldung
9 - programmiert automatisches Verriegeln *gefolgt von:* 1 - aktiviert / 0 - sperrt automatisches Verriegeln
- Programmcode 9.2 :** Programmieren und löschen automatisches Verriegeln ohne Türoffen-Meldung
9 - programmiert automatisches Verriegeln *gefolgt von:* 2 - aktiviert / 0 - sperrt automatisches Verriegeln
- Programmcode - :** Programmieren eines Gast-Codes (nur möglich, wenn Programmcode 2 oder 5 gesetzt wurde)
- Anhang 1:** Ereignisse auslesen mit PC oder Laptop

Programm 1: Programmieren, ändern oder löschen eines neuen UnterCodes

Neue UnterCodes können nur vom Master aktiviert werden. Führen Sie folgende Eingabe durch:

- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 1 drücken - legt Untercode-Eingabe fest
- Untercodenummer eingeben (1 stellig)
- Neuen Untercode eingeben (6 stellig)
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt

Beispiel: * 1 5 7 9 2 3 1 1 3 8 2 1 5 3 * - Der neue Code für Untercodenummer 1 ist jetzt **3 8 2 1 5 3**

schließt Codeeingabe ab
neuer Untercode
Untercode-Nummer
legt Untercode-Eingabe fest
Mastercode
leitet Codeeingabe ein

Löschen eines UnterCodes kann nur vom Master ausgeführt werden. Führen Sie folgende Eingabe durch:

- Taste * drücken - Codeeingabe wird durch 5 x akustisches und optisches Signal eingeleitet
- aktuellen Mastercode eingeben (6 stellig)
- Taste 1 drücken - legt Untercode-Eingabe fest
- Untercodenummer eingeben (1 stellig)
- Taste * drücken - korrekte Programmierung wird durch grüne LED angezeigt
- ungültige Eingabe wird durch rote LED angezeigt

Beispiel: * 1 5 7 9 2 3 1 1 * - Der Code für Untercodenummer 1 ist jetzt **gelöscht**

schliesst Codeeingabe ab
Untercode-Nummer
legt Untercode-Eingabe fest
Mastercode
leitet Codeeingabe ein

Programm 2: Programmierung zur Hotelversion 1 (Mastercode und 1 Gastcode)

Das Schloss kann vom Master im geöffneten Zustand zur Hotelversion 1 umprogrammiert werden. Danach kann der Hotelgast durch einfache Eingabe seinen persönlichen Untercode eingeben. (siehe **Programm -:** **Programmierung Gastcode**). Das Schloss kann durch Eingabe des Gast-Codes oder des Master-Codes geöffnet werden.